

Emprender. Osorno

Septiembre de 2017

A black and white close-up portrait of Steve Jobs, looking directly at the camera with a serious expression. His hand is resting under his chin. The background is dark and out of focus.

STEVE JOBS

El hombre que pensaba diferente

AUTODIDACTA

VISIONARIO

GENIO

INTUITIVO

ICONOCLASTA

DIFERENTE

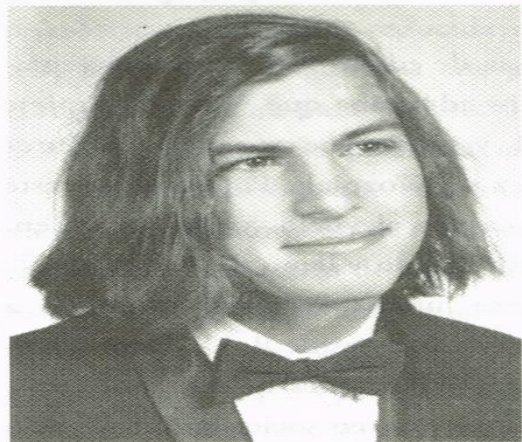
INVENTOR

AGUILAR

KAREN
BLUMENTHAL

Biografía Steve Jobs

- Feb de 1955. Nace Steve. Su madre soltera lo entrega en adopción. ¡pero que sea universitario!
- El chico es difícil. Los padre adoptivos se mudan a California. El padre le enseña su oficio: armar y desarmar. *!Pon cuidado en la calidad y la belleza!*
- Una amiguita le dice: adoptado! Tus padres no te querían. Su padre adoptivo lo calma: *te elegimos a ti!* Siempre me he sentido especial, dirá Steve
- Mal portado en el colegio. Una profesora se detiene en el: *Teddy Hill. Si no hubiera sido por ella hubiera terminado en la cárcel!*
- Lo convence de estudiar y le va bien. El colegio lo sube un curso pero allí lo vuelven loco. Los padres se cambian de barrio para ponerlo en un buen colegio (Palo Alto, cerca del que será Silicon Valley). Golpe de suerte
- Le gustan los aparatos. Entra a un instituto de tecnología; allí se hace amigo de otro Steve: Wozniak, (Woz) un genio de la electrónica! Hacen y hacen cosas: buenas, malas, al borde de la legalidad! La época es fascinante (todas lo son!) empezas los semiconductores, que no se sabía bien como usarlos
- Le encantan los juegos de Atari y se presenta como aprendiz. Lo aceptan. Woz va a Hewlett Packard. Lee en una revista la historia de un microcomputador y corre a hablar con Woz. Juntan y rejunten materiales desperdigados. *Llamémoslo Apple* . Abril de 1976. Tiene 21 años. Un vendedor cree en ellos y les pide 50 unidades. Saltan de alegría!
- Se instalan en el garaje del papá. Emplean a parientes, amigos. Están felices pero Steve duda... quiere ser monje Zen, artista. Trata de vender su invento a Atari. Rechazo! Los Steve no siempre se entienden; son tan distintos!. Aparece un tercero: Markkula. Vienw de Intel, pero es un empresario de tomo y lomo. El símbolo de Apple: una manzano mordida!
- Van a un feria, llevan la Apple II. Éxito enorme. Steve deja embarazada a su novia. La hija se llamará Lisa. Tiene 23 años



Steve Jobs, fotografía del anuario escolar de 1972, su último año de secundaria.



Steve Wozniak, fotografía del anuario escolar de 1968, su último año de secundaria.

Biografía...

- 23 años! A esa edad gana su primer millón. Al año siguiente serán 10! Abren la compañía a otros socios. Xerox pica y los muestra sus secretitos: el *mouse*; los *windows*, el *doble click*. Los Steves caen en trance. *No saben lo que tienen!!* (son cabezas de toner!)
- SJ se vuelve loco: crea 3 proyectos simultáneamente: uno que se llama Apple III, otro Lisa y otro que le fascina y se llama Mackintosh... pero el gigante IBM entra al ruedo. Apple se enreda en si misma: su Mac mata a su Lisa y IBM + Microsoft ahogan a Apple
- Desesperados contratan a Mr Sculley (el genio de Pepsi que hizo temblar a Coca Cola!) entre ellos se llevan muy .. al comienzo! La presentación de la Mac es fastuosa pero vana; no pesca la joyita de SJ. Sculley dice que se concentren en la Apple II, la “vaca lechera”. Sculley dice algo peor: *el problema es Steve Jobs*. El directorio le cree y lo sacan de la presidencia. SJ vende todas las acciones. Tiene 30 años. Es multimillonario pero está cesante y dolido! Le arrancaron a su hijo!
- La expulsión lo deja aturdido un tiempo. Se repone y decide fundar NeXT (parecida a Apple; las demandas van y vienen) y compra un proyectito que le quedo en un rincón al productor de la *Guerra de las Galaxias*: Pixar!
- Trabaja como loco: 18 horas al día. NeXT fue otro fracaso: malas ventas: Apple vendía en una semana lo que NeXT en un año. Pero tenía buenos programas y SJ buen olfato para descubrir lo bueno...
- ¿Y Pixar? Películas animadas y un genio que las programaba: Lasseter. La compañía Disney se interesa por una que otra computadora hasta que deciden lo obvio: hacer ellos una película. Invitan a Disney pero como socio; no como comprador de computadores: Toy Story, Cars, Buscando a Nemo, ...Un éxito! Pero y NeXT...?
- Familiarmente tiene novedades que lo emocionan. Se casa y tiene otra hija; su padre muere. Tiene 41
- Apple esta con problemas. Nuevamente el exceso de cosas los confunde; hasta el genio de Sculley se confundió. Lllaman a SJ. Ya es un hombre maduro: concéntrense en lo que importa, les dice. Necesitan buenos programas y NeXT los tiene; termina vendiéndoles NeXT a Apple. Pero los problemas de Apple no se solucionan por arte de magia: más y más trabajo. Hay mucha competencia: Dell, IBM... Pero SJ persiste en su idea de computadores para personas, no para oficinas. Busca ayuda en Microsoft. Juntos dos colosos de la informática. Apple se relanza con un eslogan. *Piensa diferente*:
- Empieza una sucesión de creaciones: los imacs, los ibooks, itunes, ipods, iphone, ipads...
- Pero desde sus 50 años SJ combate con un cáncer al hígado. Sigue dietas estrictísimas pero es inútil; muere en octubre del 2011

¿Qué tenía la persona Steve Jobs?

- Tres cosas:
 - Siguió su vocación a rajatablas!
 - (A pesar de su egoísmo enfermizo) Descubría al talento de los otros
 - Entendió “para dónde va la micro”

Su (tu) vocación!

- Acepta tus contradicciones
 - Monje zen (budista), artista, músico y computín
 - Eres como una hebra de mil colores... pero trenzada
- Y sus costos
 - Bullying, amado y odiado
 - Y tú ¿a qué vas a renunciar?
- Pero no puedes ser bueno en algo que no eres
 - ¿qué hubiera sido de SJ en la edad media por ejemplo?
 - No tanto lo que va a hacer cuando grande; es más bien en qué piensas permanentemente; esa es tu vocación
- Calma, las hebras finalmente se trenzan
 - Esto lo dijo el mismo SJ: su preocupación por el diseño perfecto, por la belleza; por la música.. todo lo hizo uno de un modo que jamás imaginó a los 18

Descubría al talento de los otros

- Tuvo tutores que se lo descubrieron
 - Su padre adoptivo, la profesora Mrs Hill, sus socios, su mujer...
- Y en un cierto sentido era insoportable para los otros
 - Arrogante, desconoció a sus hija Lisa, maniático, se estacionaba deliberadamente mal... era hediondo!
- Sin Woz (Apple), sin Markkula (Apple II), sin Lasseter (Pixar)... ¿qué hubiera sido de SJ?
 - Era un descubridor de genios (o de genialidades: Xerox, Microsoft...) . Y lo hacía rápidamente!
- Los negocios (la belleza, la bondad, las oportunidades están afuera)
 - Claramente no estamos en en Sillicon Valley, pero... mira a tu alrededor
 - Ve oportunidades! ¿Para qué? Para expresar tu vocación!
 - Mirar así es una perspectiva de la vida. Sé positivo
 - Nada, nada, se crea de cero

Entendió para dónde va la micro

- Tanto la entendió que es justo decir que nuestra época casi...la hizo él!
 - El empujo como nadie los “ipersonales”
- No te enredes: cuáles son tus 2 o 3 ideas fuerzas
 - Fíjate si están bien sustentadas. No te dejes confundir por los detalles. Lo que importa es la idea gruesa.
 - Hay ideas gruesas en todo: en Silicon Valley y en el tuyo
 - Vivimos un época post SJ en donde hay tanta información que la novedad es la síntesis, las dos o tres ideas fuerzas

Finalmente...

- Emprender es un verbo que nos gusta; ajeno a la profesión o el oficio:
 - El artista que emprende, el profesor que emprende...
- (A mi juicio) Steve Jobs no es un caso ejemplar
- Lo que más rescato de él es la frase del relanzamiento de Apple:
¡piensa diferente! Frase que casi siempre va de la mano de otra tal vez mejor: *¡piensa por ti mismo!*